

REGOLAMENTO BASKET REGGIO CUP 3x3

Possono partecipare al torneo tutti gli studenti universitari iscritti a qualsiasi Ateneo, i dipendenti universitari e i laureati iscritti a scuole di specializzazione, o a dottorati di ricerca, purché siano in regola con il tesseramento del C.U.S. MO.RE. 2019/2020. La formazione delle squadre è libera tra i partecipanti, senza nessun vincolo di appartenenza ad una medesima facoltà o categoria. Ogni partecipante dovrà tesserarsi per poter partecipare al torneo, LA TESSERA PER TUTTI GLI STUDENTI DELL'ATENEO DI MODENA E REGGIO EMILIA, IN REGOLA PER L'ANNO ACCADEMICO 2019/2020 È GRATUITA.

Da effettuare entro e non oltre Giovedì 21 Novembre in orario di segreteria.

All'atto dell'iscrizione, le squadre dovranno versare un deposito cauzionale pari a 10,00 € e che verrà restituito entro 30 giorni dal termine del torneo; dopo tale termine verrà trattenuto.

Per il tesseramento è necessario presentare in segreteria:

- n.1 foto tessera e Codice Fiscale
- Certificato Medico di sana e robusta costituzione per attività sportiva non agonistica
Per studenti: iscrizione tramite Pagina S3,
Per dipendenti: documento comprovante il rapporto di dipendenza con L'università.
- È tollerato un ritardo massimo di 5 minuti dall'ora fissata per l'incontro, dopo di che la squadra ritardataria risulterà perdente. Le squadre che non si presentano alla partita, senza avvisare almeno due giorni prima dell'incontro, risulteranno perdenti a tavolino con il punteggio di 0 – 21 e non sarà restituito il **deposito cauzionale pari a 10 €.**
- **Il Torneo si svolgerà Sabato 30 Novembre.**
Non sono ammessi anticipi o posticipi delle gare programmate né variazioni di orario.
Farà fede unicamente il calendario ufficiale stilato dall'organizzazione.
 All'atto dell'iscrizione vengono chieste le disponibilità di ogni squadra e da queste verranno programmate le partite, il Comitato Organizzatore rispetterà i giorni e gli orari da voi stabiliti ma è impossibile tenere in considerazione esami, orari, lezioni dei componenti delle squadre nella programmazione del calendario.
Consigliamo quindi di iscrivere un buon numero di giocatori onde evitare la mancata presentazione della squadra e di specificare più giorni e più orari possibili per garantire un calendario equilibrato per tutti.
- **E' consentito schierare in campo le seguenti opzioni:**
 - ✓ 3 maschi o 3 femmine
 - ✓ 2 maschi + 1 femmina
 - ✓ 2 femmine + maschio
- Il C.U.S. MO.RE, mentre accetta responsabilità derivanti dalle norme e dai regolamenti F.I.B.A. declina ogni responsabilità per eventuali danni o incidenti che dovessero subire persone, cose, prima, durante e dopo lo svolgimento della gara.

Tutte le comunicazioni e i provvedimenti disciplinari verranno comunicati telefonicamente al responsabile di squadra indicato nel modulo di iscrizione.

Le decisioni del Comitato Giudicante del C.U.S. MO.RE e i provvedimenti disciplinari sono insindacabili.

Tutti coloro che non avranno un comportamento scorretto (sia atleti che tifoserie) verranno allontanati dalla manifestazione. Chi dovesse commettere gravi gesti antisportivi non sarà ammesso ai successivi tornei organizzati dal C.U.S. MO.RE. Si ricorda inoltre che tutte le intemperanze delle rispettive "tifoserie" si ripercuoteranno, dal punto di vista disciplinare, sulle relative squadre interessate.

Nel caso ci dovessero essere delle modifiche al suddetto regolamento, la Segreteria del C.U.S. MO.RE si riserva di comunicarle tramite affissione nella bacheca del C.U.S. MO.RE oppure tramite gli arbitri prima dell'inizio di ogni gara.

La collaborazione di tutti è necessaria al fine di garantire un corretto svolgimento del torneo, all'insegna del massimo spirito sportivo.

Regolamento tecnico:

- **CAMPO e PALLA**
Campo da Basket 3x3 con un canestro di dimensioni 15m. (lar.) x11m. (lun)
Palla n° 6 da utilizzarsi in tutte le categorie
- **ROSTER**
4 giocatori: 3 giocatori +3 cambio (la partita può essere disputata anche con 3 g.)
- **ARBITRI e UdC**
Auto arbitraggio
- **TIME-OUTS**
1 per squadra, 30 secondi, chiamato in occasione di palla morta.
- **POSSESSO INIZIALE**
Monetina. La squadra che vince il sorteggio potrà decidere se beneficiare del possesso del pallone a inizio gara o all'inizio di un eventuale tempo supplementare
- **DURATA PARTITA**
2 tempi x 10 minuti con pausa di 3 minuti nella fase a girone.
- **LIMITE DI PUNTEGGIO**
Vince chi arriva a 21 punti. Valido solo nel tempo regolare.
- **TEMPO SUPPLEMENTARE**
Vince la partita la squadra che segna per prima 2 punti.
- **PUNTEGGIO**
1 punto il canestro dentro l'arco, 2 punti il canestro dietro l'arco
- **POSSESSO DOPO UN CANESTRO REALIZZATO**
Palla alla difesa esattamente sotto il canestro. La palla deve essere palleggiata o passata al di fuori dell'arco. La squadra in difesa non può toccare il pallone all'interno del semicerchio no-sfondamento dentro l'area sotto il canestro.
- **POSSESSO DOPO UNA PALLA MORTA**
Scambio della palla al centro del campo oltre l'arco
- **POSSESSO DOPO UN RIMBALZO IN DIFESA O RECUPERO DIFENSIVO**
La palla deve essere palleggiata o passata al di fuori dell'arco
- **SITUAZIONE DI PALLA CONTESA**
Possesso alla difesa
- **FALLO SUL TIRO**
1 tiro libero (o 2 tiri liberi se il fallo è commesso su un tiro dietro l'arco)
- **LIMITE DI FALLI PER GIOCATORE**
Nessuno
- **LIMITE DI FALLI PER SQUADRA**
6
- **BONUS PER FALLI DI SQUADRA 7, 8, 9**
2 Tiri liberi
- **BONUS PER FALLI DI SQUADRA DAL 10 IN POI**
2 Tiri liberi + possesso di palla
- **SOSTITUZIONE:** Solamente nei casi di palla morta, prima del tocco della palla. I sostituti devono sostare a metà campo oltre la linea. I sostituti possono entrare in campo solamente dopo che il loro compagno di squadra è uscito dal campo ed ha stabilito un contatto fisico con chi deve entrare oltre la linea opposta al canestro (metà campo). Le sostituzioni non richiedono nessun intervento da parte degli arbitri o degli ufficiali.

**Un giocatore è considerato "fuori dall'arco" se nessuno dei suoi piedi è all'interno o calpesta l'arco.*

*** Il normale regolamento FIBA è applicato in tutte le situazioni non menzionate.*

**** Si fa riferimento alla versione del regolamento 3x3 in formato testuale per quanto riguarda classifiche, forfeits, ricorsi e squalifiche.*

IL PRESIDENTE DEL C.U.S.MO.RE
DOTT. DIEGO CARAVAGLIOS



PER INFORMAZIONI E ISCRIZIONI:

Segreteria Modena: Via Campi 161. Lunedì/Mercoledì/Giovedì 9.30-12 e 14-18.45 e Martedì/Venerdì 10.30-17.30

Tel: 059.2058125 - **Cel:** 327.8222112 - **Email:** cus@unimore.it - **Sito** www.cusmodena.it