



TORNEO FUTSAL WINTER CUP

REGOLAMENTO

1) TESSERAMENTI:

Possono partecipare al torneo tutti gli studenti universitari iscritti a qualsiasi Ateneo, i dipendenti universitari e i laureati iscritti a scuole di specializzazione, o a dottorati di ricerca, purché siano in regola con il tesseramento del C.U.S. MO.RE. 2019/2020. La formazione delle squadre è libera tra i partecipanti, senza nessun vincolo di appartenenza ad una medesima facoltà o categoria. Ogni partecipante dovrà tesserarsi per poter partecipare al torneo, LA TESSERA PER TUTTI GLI STUDENTI DELL'ATENEO DI MODENA E REGGIO EMILIA, IN REGOLA PER L'ANNO ACCADEMICO 2019/2020 È GRATUITA.

Da effettuare entro e non oltre Giovedì 28 Febbraio in orario di segreteria.

Per il tesseramento è necessario presentare in segreteria:

- n.1 foto tessera e Codice Fiscale
- Certificato medico di sana e robusta costituzione per attività sportiva non agonistica.
- Per studenti: documento universitario tramite pagina ESSE3.
- Per dipendenti: documento comprovante il rapporto di dipendenza con l'università.

Al momento del tesseramento è necessario indicare la propria squadra di appartenenza.

2) ISCRIZIONE SQUADRA:

All'atto dell'iscrizione, ogni squadra dovrà versare una quota d'iscrizione pari a 20,00 €.

Il C.U.S. MO.RE., mentre accetta responsabilità derivanti dalle norme e dai regolamenti F.I.G.C., declina ogni responsabilità per eventuali danni o incidenti che dovessero subire persone o cose, prima, durante e dopo lo svolgimento della gara.

3) ROSA SQUADRA:

La formazione delle squadre è libera tra i partecipanti, senza nessun vincolo di appartenenza ad una medesima facoltà o categoria. La rosa può essere composta massimo da 12 giocatori. Si possono inserire giocatori in squadra fino a prima della disputa della prima gara delle fasi finali.

Un giocatore che ha già giocato per una squadra non potrà successivamente giocare per nessun'altra squadra nel corso del torneo stesso.

4) FORMULA DI SVOLGIMENTO:

Tutti gli incontri si giocheranno in due tempi di 20 minuti ciascuno, con intervallo di 5 minuti.

La formula di svolgimento del torneo è così determinata:

1° FASE: girone/i all'italiana,

2° FASE: gli incontri saranno ad eliminazione diretta, in caso di parità sarà introdotto un tempo supplementare unico di 7 minuti; in caso di ulteriore parità si andrà ai rigori secondo Il regolamento FIGC.

La classifica sarà compilata assegnando 3 punti alla vittoria, 1 punto al pareggio e 0 per la sconfitta;

In caso di parità di due o più squadre, nella classifica del girone si terrà conto:

1° - degli scontri diretti;

2° - in caso di parità negli scontri diretti, differenza reti complessiva;

3° - in caso di ulteriore parità, della squadra che ha segnato più gol;

4° - in caso di ulteriore parità, maggior numero di partite vinte,

In caso di arrivo a pari punti tra squadre di diversi gironi si terrà conto di:

1° - Quoziente Punti

2° - maggior numero di punti fatti,

3° - in caso di ulteriore parità, differenza reti complessiva;

4° - in caso di ulteriore parità, della squadra che ha segnato più gol;

5° - in caso di ulteriore parità, maggior numero di partite vinte,

in caso di ulteriore parità, sorteggio.

Il Torneo si svolgerà presso il PALACUS in Via Giuseppe Campi 161, su campi che verranno comunicati con il calendario delle gare.

5) REGOLAMENTO DI GIOCO:

Il regolamento del gioco è quello relativo al regolamento redatto dal C.U.S. MO.RE. (tratto da quello del Gioco Calcio – Lega Nazionale Dilettanti Calcio a Cinque) le cui regole particolari adottate saranno comunicate dall'arbitro prima dell'inizio di ogni gara ai capitani delle rispettive squadre.

1. **Tempi di gioco:** 2 tempi da 20 minuti
2. **Time out:** 1 time out per squadra
3. **Sostituzioni:** libere e volanti. Prima esce chi è in campo poi entra chi è in panchina.
4. **Maglie di gioco:** le squadre devono avere maglie numerate e di colore diverso
5. **Equipaggiamento:** parastinchi
6. **Identificazione giocatori:** ogni squadra deve presentare la regolare distinta partita + la tessera Cus. Non verranno accettati altri documenti perché nella tessera Cus c'è la scadenza della visita medica.
7. **Regola dei 4 secondi:** Si applica ad ogni rimessa dal fondo quindi dal portiere, ad ogni rimessa laterale, ad ogni calcio di punizione. Il giocatore che batte ha 4 secondi per battere da quando la palla è a terra. Nel caso della punizione, per stoppare i 4 secondi deve chiedere la distanza ad alta voce all'arbitro, e il gioco riprende solo al fischio dell'arbitro.
8. **Retropassaggio:** quando il portiere rimette la palla dal fondo, per poterla rigiocare la palla deve essere toccata da un avversario o deve essere uscita dal campo.
9. **Numero minimo di giocatori:** per iniziare la partita devono scendere in campo almeno 4 giocatori

6) NORME PRE-GARA:

Dieci minuti prima dell'inizio di ogni gara, il capitano della squadra dovrà consegnare all'arbitro, la distinta di gioco compilata con i nominativi dei giocatori presenti e il rispettivo numero di tessera Cus. Ogni giocatore dovrà presentare SOLO il tesserino del Cus all'arbitro in quanto in tale documento vi è anche la scadenza della visita medica.

7) SPOSTAMENTI:

Non saranno accettate richieste di spostamenti/variazioni partite se non comunicate con almeno 48 ore di anticipo all'organizzazione. L'ultima decisione sullo spostamento/variazione partita spetta sempre al Cus.

Farà fede unicamente il calendario ufficiale stilato dall'organizzazione sia per la prima fase a gironi sia per la seconda fase a eliminazione diretta. Nei gironi di qualificazione si cercherà di rispettare le disponibilità da voi date per la partecipazione ai tornei. Per le fasi finali le date verranno comunicate con un mese di anticipo ma non si accetteranno spostamenti per nessun motivo.

Il Comitato Organizzatore si riserva l'opportunità di poter rinviare incontri che per qualsiasi motivo non potessero essere disputati, i quali saranno poi recuperati in data da destinarsi.

8) MANCATA PRESENTAZIONE

La squadra che non si presenterà in campo entro 10 minuti dall'orario ufficiale stabilito per l'inizio, sarà considerata rinunciataria. Fa fede l'orologio dell'arbitro in campo. Le squadre inadempienti verranno dichiarate perdenti per un punteggio 0-6. Le squadre che non si presentano alla partita senza avvisare almeno due giorni prima verranno dichiarate perdenti per un punteggio 0-6 e riceveranno 3 punti di penalizzazione in classifica.

9) RECLAMI

Le decisioni del Comitato Giudicante del C.U.S. MO.RE e i provvedimenti disciplinari sono insindacabili..

10) NORME DISCIPLINARI

A- Ogni due ammonizioni accumulate dallo stesso giocatore e ogni espulsione scatta automaticamente una giornata di squalifica. Lo sconto della squalifica deve avvenire durante una partita realmente disputata.

B- Tutte le comunicazioni e i provvedimenti disciplinari verranno esposte nella bacheca del C.U.S. MO.RE. all'interno della palestra e comunicate sul gruppo whatsapp ufficiale del torneo.

Le decisioni del Comitato Giudicante del C.U.S. MO.RE. e i provvedimenti disciplinari sono insindacabili.

C- Tutti coloro che non avranno un comportamento corretto (sia atleti che tifoserie) verranno allontanati dalla manifestazione. Chi dovesse commettere gravi gesti antisportivi non sarà ammesso ai successivi tornei organizzati dal C.U.S. MO.RE.. Si ricorda inoltre che tutte le intemperanze delle rispettive "tifoserie" si ripercuoteranno, dal punto di vista disciplinare, sulle relative squadre interessate.

IL PRESIDENTE CUS MO.RE.

Dott. DIEGO CARAVAGLIOS



PER INFORMAZIONI E ISCRIZIONI:

Segreteria Modena: Via Campi 161. Lunedì/Mercoledì/Giovedì 9.30-12 e 14-18.45 e Martedì/Venerdì 10.30-17.30

Segreteria Reggio: Presso Ex Caserma Zucchi in Via Allegrì al 1° Piano ogni giovedì dalle ore 9.00 alle ore 13.00

Tel: 059.2058125 - **Cel:** 327.8222112 - **Email:** cus@unimore.it - **Sito** www.cusmodena.it